

魔域私服

1、 魔域私服强化穿刺伤害减免：穿刺损伤：1点穿刺进犯附加1点额定直接损伤，穿刺损伤输出为全身强化等级 ≥ 1 的配备带着穿刺损伤的总数值。比方，下图总穿刺损伤为1492点，玩家在进犯时就附加了1492点损伤。

2、 魔域私服配备强化等级：玩家全身配备强化等级越高，所添加的穿刺损伤也就越多，额定损伤输出也越强。提高等级 ≥ 10 级以上强化配备时，需求材料：至尊强化精华。

3、 魔域私服累加幸运值：玩家强化失败将累加幸运值，幸运值将进步当时配备的强化成功率，确保玩家在必定的强化次数内强化成功。

4、 魔域私服强化兵器、护腕、戒指：可添加穿刺损伤配备：兵器、护腕、戒指、护符、暗器、龙纹、项链、可添加穿刺减免配备：衣服、帽子、护肩、手套、腰带、鞋子。

5、 魔域私服穿刺减免：降低遭到穿刺进犯时带来的损伤，玩家每次遭到穿刺损伤时，所遭到的穿刺减免为全身强化等级 ≥ 1 的配备带着穿刺减免的总数值，比方，下图玩家全身配备的穿刺减免为782点，玩家在遭到穿刺进犯损伤是，最高抵消为782点。穿刺减免只能抵消穿刺损伤的进犯，最大可以抵消为0。

魔域私服等级到达 ≥ 1 级时，将会额定添加穿刺损伤或穿刺减免特点，配备强化等级 ≥ 10 级时，配备的根底特点的百分比不再会添加，最高只有9级强化的数值，但穿刺损伤、穿刺减免特点会随着强化等级的进步而添加，配备强化等级越高，额定特点：穿刺损伤、穿刺减免特点值越越高。

从众神之巅立异而来的魔域私服神火系统将得到进一步升级 60级将是大概率给予的新资料片内测信息，也引发了魔域议事大厅里的大猜想，创世私服魔域之神与消灭之神是否会在异国际存在，成为新的大魔王 boss 呢？

异国际之所以精彩，异是关键词。“异”意味全新的地图、物品、副本！



《魔域》现在已有的地图包括了主城、冰原、沼泽、海岛、森林、高地、迷宫等。异国际的概念让我们想起了《三体》中的小国际。

想起了科幻老生常谈的平行国际——新的地图将触及什麼范畴，是否会跳呈现在国际架构，在时刻维度进行穿越，也相当值得等待。

而那些对幻兽有着特别宠爱的“宝宝党”们，则等待着异国际呈现新的幻兽宝宝。

从众神之巅立异而来的神火系统将得到进一步升级 60 级将是大概率毕竟进入了异国际面对不知道的挑战，具有壹个好的幻兽才会事半功倍。

而假如呈现新副本，有玩家猜想新副本将列入新的 9 星副本、神火副本队伍，而副本带来的奖赏幅度也将提升。



同时坐落战力顶端的玩家群体更大胆猜想，从众神之巅立异而来的神火系统将得到进壹步升级，神火突破 60 级将是大概率事件！

当然，《魔域》新资料片暂时还没有清晰的音讯，本文观点仅为玩家猜想。让我们等待奥秘而又精彩的异国际，能再次带来惊喜！